

*“El arte supremo del maestro consiste en despertar el goce de la expresión creativa y del conocimiento”*

Albert Einstein



**FOLLETO INFORMATIVO PARA DOCENTES**  
**“TALLER DE HABILIDADES EN INNOVACIÓN”**  
**CÁTEDRA VIRTUAL INNOVATIC 2.0**



**CII** COMITÉ INTERSECTORIAL  
PARA LA INNOVACIÓN



**PROSOFT**  
INDUSTRIA 4.0 MX





*Buscamos agentes de cambio en  
todo el país...*

*... Comprometidos con el desarrollo de talento joven.*

*... dispuestos a romper paradigmas.*

*... Que busquen cosas nuevas que aprender y cosas nuevas que enseñar!*

*... dispuestos a INNOVAR.*

## BIENVENIDA

*Estimado participante;*

*Es un placer saludarte por este medio y darte la más cordial bienvenida a nuestro taller de capacitación en habilidades de innovación y Cátedra Virtual Innovatic 2.0.*

*Deseamos felicitarte por tu decisión de dedicarle tiempo y energía a tu propio crecimiento. Estaremos encantados de poder ayudarte en este proceso.*

*Esperamos que durante el taller logres alcanzar todos tus objetivos de capacitación y formación y logres desarrollar habilidades de innovación para aplicar en todos los ámbitos de tu vida.*

*Te aseguramos pondremos el mayor esfuerzo para brindarte los conocimientos y herramientas necesarios. Esperamos que todos los contenidos sean de tu agrado y, sobre todo, que te inspiren a seguir innovando continuamente.*

*Atentamente*

*El equipo de Cátedra Virtual Innovatic 2.0*

## ¿DÓNDE ESTAMOS HOY?



El ecosistema en el que se desarrollan los innovadores mexicanos crece constantemente, expandiéndose y creando nuevas oportunidades y retos.

Los protagonistas delinear el perfil del estado actual de la innovación del país con una carga de optimismo por el potencial del talento mexicano, por las oportunidades que abre la tecnología en un mundo cada vez más interconectado y la dirección que están tomando entes gubernamentales y privados para apoyar el desarrollo de nuevas ideas.

De 130 economías a nivel mundial analizadas en el Índice Global de Innovación 2017, México se encuentra posicionado en el lugar 58 como uno de los países que más han utilizado la innovación como herramienta para mejorar su economía y su entorno. Aunque el lugar donde aparece México aún es lejano de los que encabezan la lista, lo cierto es que el país destaca dentro de las regiones más innovadoras de América Latina.

### GLOBAL INDEX INNOVATION 2017\*

#### TOP 10

- |                             |            |                   |
|-----------------------------|------------|-------------------|
| 1. Switzerland              | 14. Japan  | 46. Chile         |
| 2. Sweden                   | 15. France | 53. Costa Rica    |
| 3. Netherlands              | 18. Canada | <b>58. México</b> |
| 4. United States of America | 22. China  | 63. Panama        |
| 5. United Kingdom           | 29. Italia | 65. Colombia      |
| 6. Denmark                  |            |                   |
| 7. Singapore                |            |                   |
| 8. Finland                  |            |                   |
| 9. Germany                  |            |                   |
| 10. Ireland                 |            |                   |

*“Crear nuevas fuentes de crecimiento impulsado por la innovación es vital para transformar el actual crecimiento económico en la posibilidad de un crecimiento a largo plazo”*

GII, 2017 (1/6 hallazgos en el índice)

cátedra virtual

**INNOVATIC 2.0**



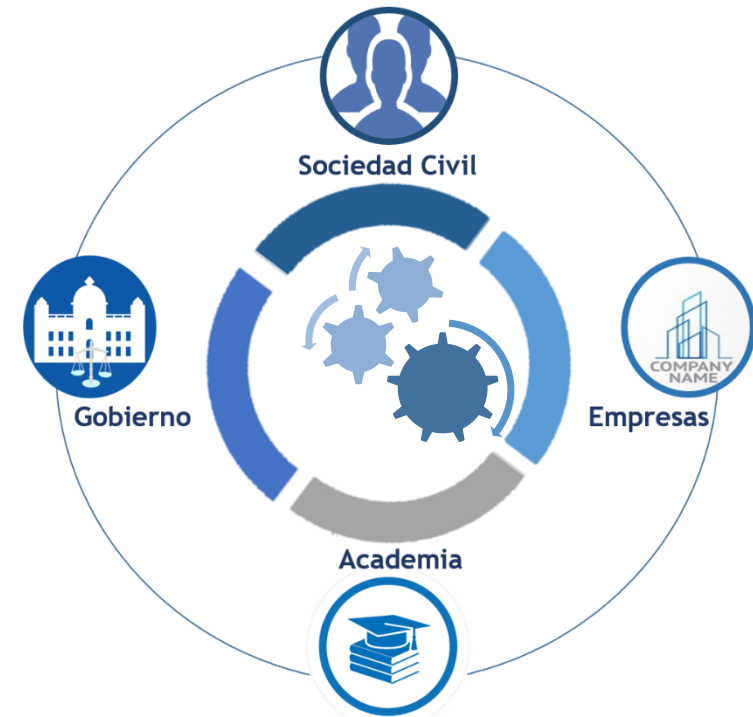
Se han encontrado que las fortalezas que tiene México en innovación radican en el porcentaje de graduados en ciencia e ingeniería, el impulso que se le ha dado en los últimos años a la Ciencia y Tecnología y el ecosistema que se ha formado para que diversos actores se involucren en el desarrollo de nuevos productos y servicios.

México tiene aún varios retos por resolver en los próximos años. La importancia de hacer equipo entre el gobierno, las empresas, academia y sociedad, podría ser un gran paso para reformular la senda hacia el progreso y la competitividad. Es necesario aumentar la velocidad de la capacitación y buscar constantemente la calidad en la educación. Esto permitirá aumentar el talento en educación superior, el cual es y será un factor esencial para afrontar los retos en un futuro inmediato.

Como parte de los esfuerzos por incentivar los niveles de productividad y competitividad como país, la industria mexicana, a través de la **Confederación de Cámaras Industriales de los Estados Unidos Mexicanos (CONCAMIN)**, estableció cuatro ejes estratégicos, que buscan el desarrollo de un país preparado para competir ante los retos que representa la llegada de la Cuarta Revolución Industrial. Dentro de estos ejes, la innovación y la formación de recursos humanos especializados convergen con la Estrategia de Cultura de Innovación que impulsa la Política Pública de Innovación. Por ello, en 2017 la CONCAMIN en colaboración con la Secretaría de Economía a través del CII, impulsó los programas Cátedra Virtual Innovatic y Células de Innovación. El primero, con el objetivo de brindar formación complementaria con contenidos de innovación; y el segundo, busca desarrollar esquemas de vinculación industria - academia. De esta manera se accede a una amplia población de empresas y estudiantes capacitados en habilidades para innovar que en el corto plazo podrán contribuir con el establecimiento de cultura de innovación en las empresas y en la sociedad.



Cátedra Virtual Innovatic 2.0 busca complementar el desarrollo de habilidades para innovar de los alumnos de educación superior. Con esto se pretende contribuir en el aumento y la calidad a la masa crítica innovadora del país, fomentando en cada uno de los actores dentro del programa, una cultura innovadora constante.



## Cátedra Virtual Innovatic 2.0

### ¿Qué es?

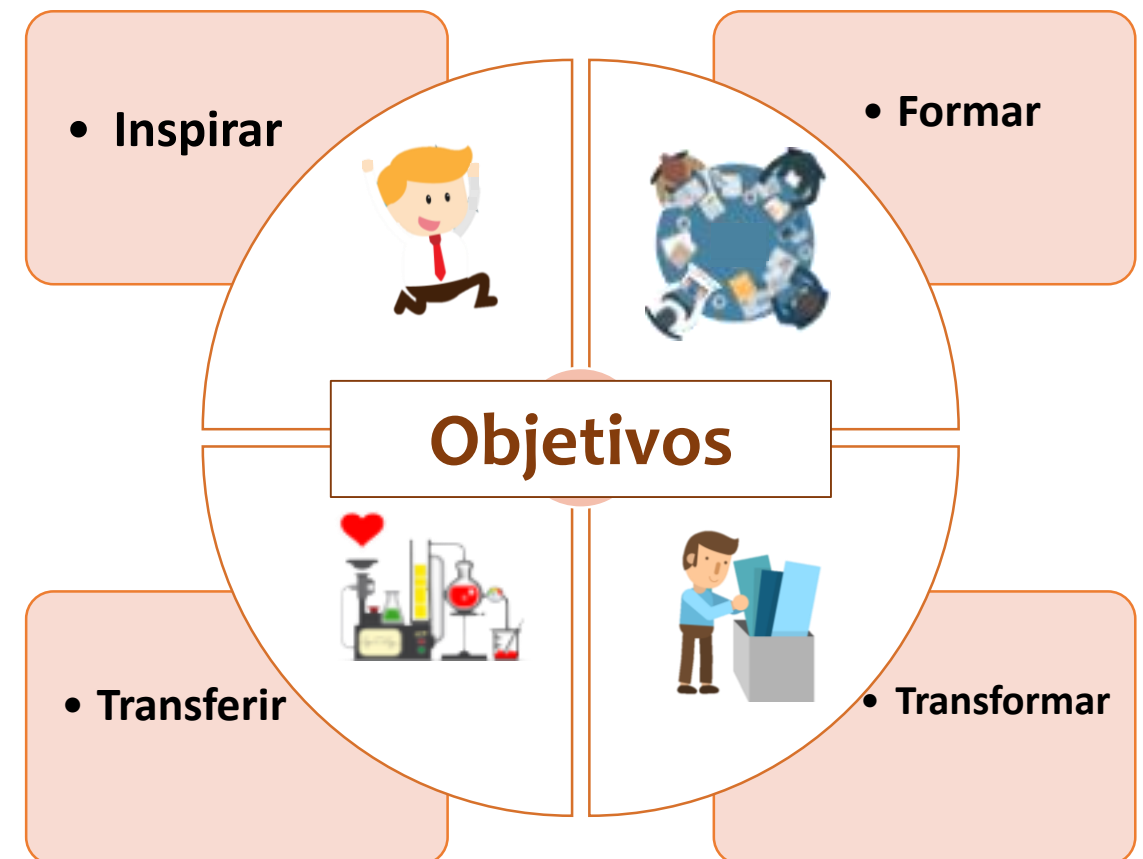
*Cátedra Virtual Innovatic es un curso en línea autogestivo y gratuito dirigido a estudiantes mexicanos de educación superior que les permite complementar su formación académica con las habilidades de innovación requeridas por la economía digital.*

### Objetivo

Brindar a los estudiantes herramientas y ejercicios que les permitan estimular el pensamiento creativo a través del aprovechamiento de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC), para la resolución de problemas mediante una actitud innovadora; con la finalidad de fortalecer sus competencias para el emprendimiento e Innovación y convertir una idea creativa en un modelo de negocios sostenible, a través de un producto mínimo viable.

### ¿Qué debes saber?

- Es un curso en línea gratuito
- Formato MOOC
- Es flexible
- Son 40 horas de esfuerzo aproximado en 10 semanas



## CONTENIDO TEMÁTICO

Foros de  
discusión

INNOVACIÓN

Creatividad

Pensamiento  
divergente

Planeación  
estratégica

Megatendencias

Modelo de  
negocios

Producto  
Mínimo  
Viable

cátedra virtual



## ESTRUCTURA DE LA CÁTEDRA

### ACTIVIDADES LÚDICAS



Dinámicas con los contenidos revisados

### ACTIVIDADES TEÓRICAS



Dinámicas para repasar conceptos/ definiciones

### AUTOEVALUACIONES



Cuestionarios al finalizar cada módulo

### EVIDENCIA PMV



Aplicación de lo aprendido en el desarrollo del PMV

### ENTREVISTAS\*

cátedra virtual  
**INNOVATIC 2.0**



cátedra virtual  
**INNOVATIC 2.0**

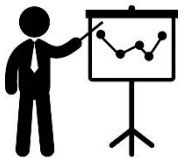
## RESULTADOS 2017



+ **28,000** alumnos inscritos



+ **1,900** centros educativos participantes



+ **300** docentes capacitados



+ **5,000** constancias generadas

### IMPACTOS TECNOLÓGICOS

- Capacitación de 5,805 individuos en habilidades para innovar en la economía digital.
- 64.2% inscritos provenientes de educación superior.
- 21.4% inscritos provenientes de educación media superior.
- Generación de 2,636 de prototipos digitales evidenciados en el inventario de videos resultantes del curso.

### ECONÓMICOS

- Bajos costos de impartición con respecto a la cantidad de alumnos impactados.
- Acceso gratuito para todas las instituciones educativas y por ende a los alumnos.
- Ahorro económico para la industria al poder integrar a su equipo de trabajo recurso humano que ya cuente con la preparación en temas de innovación, economía digital y prototipado rápido.

### SOCIALES

- La industria de México cuenta con recurso humano que ya se encuentre sensibilizado y capacitado en temas de innovación y economía digital.
- Estudiantes con una visión innovadora en línea con su carrera profesional.
- Fomento a la cultura innovadora en los estudiantes, docentes e instituciones académicas participantes.



## OBJETIVO DEL TALLER

### Queremos formar:



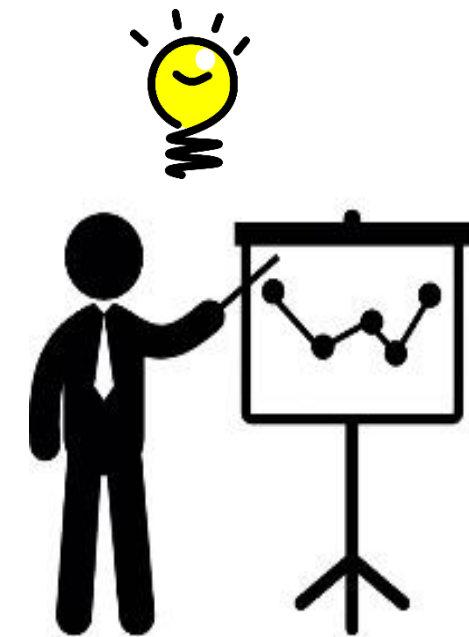
- *Agentes de cambio y promotores de la innovación*
- *Facilitadores y guías para los alumnos en el desarrollo del curso*
- *Líderes que quieren transformar la realidad*
- *Moderadores en los foros de discusión de Cátedra Virtual Innovatic 2.0*
- *Evaluadores críticos que proporcionen una retroalimentación a los mejores alumnos provenientes del curso “Cátedra Virtual Innovatic 2.0”*

## PERFIL DEL DOCENTE CAPACITADO



Las características de los docentes que se capacitan en habilidades de innovación y Cátedra Virtual Innovatic 2.0., de acuerdo al proyecto y sus necesidades son:

- Tienen habilidad para **trabajar en equipo** y con personas de distintos perfiles.
- Tienen interés en temas de **innovación y creatividad**
- Tienen capacidad de **motivar a otros**.
- Es especialista en la **transmisión eficaz de conocimiento**.
- **Son críticos**, observadores y buscan **afrontar retos** de manera distinta.
- Les **apasiona su área de estudio** y les gusta invertir tiempo en practicar y obtener experiencia para su propio **desarrollo profesional**.
- Le gusta **romper paradigmas**.



*¡Vive dos días intensivos de cultura en innovación y conviértete en ese agente de cambio que hará la diferencia en los alumnos!*



## ***La cátedra como herramienta del docente en la formación complementaria del alumno:***

*Utiliza los contenidos de innovación como temas de tu asignatura*

*Innova en las herramientas para impartir tu clase*

*Acompaña a los alumnos en el desarrollo de un PMV*

*Acércalos a conocer y entender las metodologías en innovación*

*Utiliza Cátedra Virtual Innovatic 2.0 como proyecto para tu asignatura*

*Trabajamos en coordinación con el calendario escolar*

*Rompe las paredes del aula tradicional para innovar en las formas de enseñar..*

*¡Ayúdanos a formar a alumnos de todo el país, en su futuro como innovadores!*

*¡Pon tu granito de arena!*





[cristina.canto@concamin.org.mx](mailto:cristina.canto@concamin.org.mx)



**Cátedra Virtual Innovatic MX**



**@CVInnovaTICMx**



concamin®

cátedra virtual

# INNOVATIC 2.0

---

**“TALLER DE HABILIDADES EN INNOVACIÓN” PARA DOCENTES**

SE  
SECRETARÍA DE ECONOMÍA



CII COMITÉ INTERSECTORIAL  
PARA LA INNOVACIÓN

PROSOFT  
INDUSTRIA 4.0 MX

  
CONACYT  
Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología

