



SEP
SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO INSTITUTO TECNOLÓGICO DE VERACRUZ

01

Inicio de registro

01 de marzo

Último día de entrega

de fichas

26 de mayo

02

Cierre de proceso

CENEVAL

30 de mayo

Aplicación de Examen

07 de junio

Entrega de Resultados

30 de junio

Redes Sociales



@radiotectv



@tvitver



TECNM Instituto Tecnológico de Veracruz



INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

PLAN DE ESTUDIOS

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

1

Cálculo Diferencial
Fundamentos de Programación
Taller de Ética
Matemáticas Discretas
Taller de Administración
Fundamentos de Investigación

2

Cálculo Integral
Programación Orientada a Objetos
Contabilidad Financiera
Química
Álgebra Lineal
Probabilidad y Estadística

3

Cálculo Vectorial
Estructura de Datos
Cultura Empresarial
Investigación de Operaciones
Sistemas Operativos
Física General

4

Ecuaciones Diferenciales
Métodos Numéricos
Tópicos Avanzados de Programación
Fundamentos de Base de Datos
Taller de Sistemas Operativos
Principios Eléctricos y Aplicaciones Digitales

5

Desarrollo Sustentable
Fundamentos de Telecomunicaciones
Taller de Base de Datos
Simulación
Fundamentos de Ingeniería de Software
Arquitectura de Computadoras

6

Lenguajes y Autómatas I
Redes de Computadoras
Administración de Base de Datos
Graficación
Ingeniería de Software
Lenguajes de Interfaz

7

Lenguajes y Autómatas II
Conmutación y Enrutamiento de Redes de Datos
Taller de Investigación I
Gestión de Proyectos de Software
Sistemas Programables

8

Programación Lógica y Funcional
Administración de Redes
Taller de Investigación II
Programación Web

9

Inteligencia Artificial
Residencia Profesional

Inicia tu registro
en la página:
<http://fichatec.itver.edu.mx>

Activa el Código QR
para obtener más
información:



Instituto Tecnológico de Veracruz
Calzada Miguel Ángel de Quevedo 2779
Colonia Formando Hogar
C.P. 91897
Veracruz, Ver.
Departamento de Desarrollo Académico
Teléfono (229) 9341500 ext. 149
www.veracruz.tecnm.mx